

YOKAI pagoda

妖怪塔



Загадочное здание возвышается над холмом, залитое сумеречным светом. Пораженные странной аурой Пагоды, вы решаете исследовать её. Вы слышите жуткий смех, рядом скользит тень, которая вам не принадлежит, а из темноты на вас злобно уставились чьи-то глаза. Вы нарушили покой десяти могущественных японских духов, называемых ёкаями! Сможете ли вы найти способ укротить их гнев?

КОМПОНЕНТЫ



100 карт Ёкаев
(10 карт каждого типа)



4 карты ворот Тории



5 итоговых карт

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игра «Пагода Ёкаев» длится 3 раунда.

В каждом раунде во время своего хода оставляйте подношения у Пагоды, чтобы попытаться завоевать благосклонность Ёкая. Неиспользованные подношения в конце каждого раунда становятся отрицательными очками.

Побеждает игрок с наименьшим количеством отрицательных очков в конце игры.

ПОДГОТОВКА

- 1 Карты ворот Тории выложите в стопку по возрастанию. Карту с номером 1 выложите лицевой стороной вверх. Это номер текущего раунда игры.
- 2 Тщательно перетасуйте все карты подношений и раздайте по 7 карт каждому игроку. Остальные карты выложите в центре стола рубашкой вверх, эти карты составляют колоду Пагоды.
- 3 Откройте первую и вторую карту из колоды Пагоды и положите по одной с каждой стороны колоды, чтобы сформировать две стопки подношений лицом вверх.
- 4 Первым игроком становится тот, кто последним смотрел японский ужастик.



ХОД ИГРОКА

В свой ход сыграйте карту с руки, положите её на одну из двух стопок подношений и примените один из возможных эффектов:

- А.** Если сыгранная карта **совпадает с Ёкаем или с номером на карте** в стопке подношений, передайте одну из своих карт любому игроку на ваш выбор, не показывая её. Если у вас не осталось карт на руках, выбранный игрок берет первую карту из колоды Пагоды, не показывая её другим игрокам.
- В.** Если сыгранная карта **не совпадает с Ёкаем и больше карты** в стопке подношений, вы должны выбрать одно из следующего:
 - Взять верхнюю карту из колоды Пагоды.
 - Взять верхнюю карту из соседней стопки подношений. Если эта карта была последней в стопке, то выложите на её место карту из колоды Пагоды.
- С.** Если сыгранная карта **не совпадает с Ёкаем и меньше карты** в стопке подношений, проверьте общее число очков в вашей руке.
 - Если **значение выше 3**, то раунд продолжается дальше.
 - Если **значение меньше или равно 3**, то вы можете закончить раунд показав свои карты другим игрокам, **или** же продолжить раунд.

Если после применения любого из перечисленных выше эффектов у вас всё ещё остаются карты на руке и вы не закончили раунд, то ход передаётся следующему по часовой стрелке игроку.

ПОДСЧЁТ ОБЩЕГО ЧИСЛА ОЧКОВ В РУКЕ

Чтобы подсчитать общее число очков в вашей руке, отсортируйте карты по виду Ёкая (цвету) и учитывайте только наименьшие значения каждого типа. Например, если у игрока 7 карт, но 3 из них — Ёкай Каппа (зелёный цвет), а остальные 4 — Ёкай Тенгу (красный цвет), то фактически у игрока лишь 2 карты: с наименьшим значением Каппа и наименьшим значением Тенгу. Сумма этих значений и даёт общее число очков в вашей руке.

Пример: У Ольги на руке четыре карты: две красные карты Тенгу (1 и 6) и две синие карты Тануки (2 и 4). Чтобы посчитать, сколько очков у нее на самом деле, она должна сложить самую низкую карту Тенгу (1) и самую низкую карту Тануки (2), что в сумме даст 3 очка на руках.



КОНЕЦ РАУНДА

Раунд заканчивается в следующих ситуациях:

- В конце хода у игрока на руке не осталось карт;
Игрок завершает раунд, потому что в конце хода общее число очков в его руке равно 3 или менее очков, как описано в пункте С раздела «ХОД ИГРОКА».

КОЛОДА НЕУДАЧНЫХ ПОДНОШЕНИЙ

Если после раунда у вас остались карты, создайте личную колоду неудачных подношений. Не показывайте карты никому.

Вы можете в любой момент проверить и отсортировать колоду по своему усмотрению. Но не можете ни избавиться от карт, ни смешать их с теми, что у вас на руках.

После каждого раунда **все игроки** добавляют свои неразыгранные карты в колоду неудачных подношений.

В конце игры победитель определяется по картам в этой колоде.

НОВЫЙ РАУНД

Игра продолжается игроком сидящим слева от того, кто закончил предыдущий раунд. С каждым новым раундом количество ворот Тории увеличивается на одну. Каждый игрок берет по 7 карт из колоды Пагоды, чтобы составить свою новую руку.

Если в колоде Пагоды заканчиваются карты, нужно перемешать все карты из двух стопок подношений (кроме верхних карт каждой стопки) и создать новую колоду Пагоды.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается после третьего раунда. Каждый игрок раскрывает карты из своей колоды неудачных подношений и сортирует их по типам Ёкаев (цветам). Итоговые очки подсчитываются путем сложения значений с наименьших карт Ёкая, как это делается при подсчете общего числа очков на руке.

Пример: В колоде неудачных подношений Алексея в конце игры находится 7 карт. Три из них — зелёные карты Ёкая Каппа (3, 7 и 8), а четыре — синие карты Ёкая Тануки (2, 5, 7 и 9). Вместо того чтобы получить 41 очков — что было бы результатом сложения всех карт — он получает лишь 5 отрицательных очков. Это результат сложения только наименьших значений карт каждого типа Ёкая (3 и 2).



Побеждает тот, кто набрал меньше всего очков. При равенстве очков выигрывает игрок с меньшим числом разных типов Ёкаев. Если и это не решает, побеждает тот, у кого меньше всего карт в общей сложности.

ДУЭЛЬНЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ

В дуэльном режиме игра длится 4 раунда вместо 3. Случайным образом выберите, кто начинает игру: один игрок начинает нечётные раунды (1 и 3), а другой — чётные (2 и 4).

Здесь не имеет значения, какой игрок завершает раунд.

Author: Jacobo Rufete

Illustrations: Nakara Studio

Production / Editing: PIF games

Layout: María Alcaraz

Box design: Jacobo Rufete

Translation: Lourdes Torres

Revision: Jaime García, Andreu Horrach, Verónica Díaz, Lucía Anaya, Cristina Capilla and Irene Rubio.

+info

